## DIREZIONE DIDATTICA



## "Ilaría Alpí"

dd#il@ri@lpi



Tel. 0524/523687 - c. f.: 91014010341

E-MAIL: pree07500b@istruzione.it PEC: pree07500b@pec.istruzione.it Sito web: www.ddfidenza.edu.it



Progetto PNRR: Animatore Digitale: formazione del personale interno

ID percorso	208724
TITOLO	Game based learning: giocando s'impara
DATE	23/02/2024 presenza 28/02/2024 online 01/03/2024 online
DURATA PERCORSO	6 ore
LUOGO	Atelier De Amicis - via XXV Aprile, 24 - Fidenza
ORARIO	dalle 16.15 alle 18.15 in presenza dalle 16.30 alle 18.30 online
DESCRIZIONE	Game Based Learning, cosa significa? L'apprendimento interattivo attraverso attività <i>gamificate</i> e/o ludiformi è efficace? È inclusivo? La preparazione di queste attività è sostenibile anche per chi ancora è "inesperto" digitale? Il corso aiuterà in modo pratico, divertente e laboratoriale a rispondere a queste domande.
PROGRAMMA	Approccio laboratoriale sull'uso e la gestione di applicazioni e webapp per la gamification e l'apprendimento game based. Si imparerà a usare Plickers, Quizziz, Quizlet, Genially e Canva per creare quiz, ma si darà uno sguardo anche a piattaforme gratuite per la Gamification. Il primo incontro si svolgerà in presenza, mentre i restanti due online.



AREA DigCompEdu 2.2	Risorse digitali Pratiche di insegnamento e apprendimento Valutazione dell'apprendimento
Livello d'ingresso	A2: Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base
Destinatari	Infanzia e Primaria